

Projet de Programmation

PI3 (6 ECTS, coef. 2)

Modalités d'évaluation : projet avec soutenance et éventuellement examen terminal

Pré-requis : Initiation à l'informatique (IF1), Types de données et objets (T02), Concepts informatiques (C02)

Parcours intégrant obligatoirement cette UE : Informatique, Mathématiques et Informatique

Parcours pouvant intégrer cette UE : tout autre parcours, à l'appréciation du directeur des études.

Programme des enseignements

Réalisation d'un projet de programmation mettant en application les concepts acquis au cours des enseignements précédents et s'appuyant sur l'approche objets en particulier en ce qui concerne l'interface graphique.

Objectifs : Maîtrise d'un projet plus important que les programmes réalisés dans les cours précédents.